**Controle de Fluxo**

**O que são Estruturas de Controle de Fluxo?**

“São estruturas que tem a capacidade de direcionar o fluxo de execução do código.”

**Tipos:**

- Decisão: if, if-else, if-else-if, switch e operador ternário

- Repetição: for, while, do while

- Interrupção: break, continue return.

**Criando Estruturas de Fluxo**

**Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

**Gráfico, Diagrama

Descrição gerada automaticamente com confiança média**

Linha do tempo

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

Texto

Descrição gerada automaticamente

**O que é operador ternário Java?**

O operador ternário é um recurso para tomada de decisões com objetivo similar ao do if/else, mas que é codificado em apenas uma linha. (Dica: Evite usar Operadores ternários)

**Gráfico

Descrição gerada automaticamente com confiança média**

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

**Switch**

A estrutura switch compara o valor de cada caso com o da variável sequencialmente, e sempre que encontra um valor correspondente, executa o código associado ao caso.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente